第1章 概述

1.1 计算机语言的发展大致经历了五代，第一代也称称机器语言，第二代语言也叫汇编语言，第三代语言即高级语言，第四代语言又叫非过程化语言，第五代语言也称智能化语言。

1.2 C语言的主要特点是：

①C语言简洁、紧凑，编写的程序短小精悍；

②运算符丰富，数据结构丰富；

③C语言是一种结构化程序设计语言，具有结构化语言所要求的3种基本结构；

④C语言允许直接访问物理地址；

⑤C语言与处理机制；

⑥C语言可移植性好；

⑦C语言语法限制不太严格，程序设计自由度大，对程序员要求不高；

⑧C语言程序生成代码质量高，程序执行效率高。

1.3 一个C程序由一个固定名称为main的主函数和若干个其他函数（可没有）组成。

1.4 合法的标识符必须由英文字母或下划线开头，是字母、数字河下划线的序列，不能跨行书写，自定义的标识符不能与关键字同名。

1.5 程序设计的一般过程可以分为问题分析、算法设计、编写程序、调试与测试和整理文档几个步骤，最后得到能解决实际问题的计算机应用程序。

1.6 文档的重要性在于：

①有助于程序员编制程序；

②有助于管理人员监督和管理软件开发；

③有助于用户了解软件的工作和应做的操作；

④有助于维护人员进行有效的修改和补充。

程序员不愿意写文档，是因为他们对文档的重要性认知不足。

1.7 主

1.8 在一下的标识符中，a\*b2、7stu、D.K.Jon、if、for、abc#xy、#\_f5、c.d都是不合法的标识符，其余都是合法的标识符。

1.9 编写程序输出以下信息：

#include <stdio.h>

#include <conio.h>

void main (void)

{

printf ("\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\n");

printf ("How are you!\n");

printf ("\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\n");

getch();

}

1.10 编写程序输出最小值：

#include <stdio.h>

#include <conio.h>

void main (void)

{

int x,y,z,min;

printf ("请输入三个整数,空格隔开:\n");

scanf ("%d %d %d",&x,&y,&z);

if (x<y)//先求x和y中的较小者

min=x;

else

min=y;

if (z<min)//再将min和z进行比较

min=z;

printf ("最小值为%d\n",min);

getch();

}

1.11 编写程序实现本章1.5节例题：

#include <stdio.h>

#include <conio.h>

void main (void)

{

int age,price,flag;//flag用于表示游客是不是学生

double ticket;

printf ("请输入游客年龄:");

scanf ("%d",&age);

printf ("请输入普通票价:");

scanf ("%d",&price);

printf ("请输入游客身份,1表示是学生,0表示不是学生:");

scanf ("%d",&flag);

if (age<=12)//儿童票10元

ticket=10;

else

if (age>=60)//老年票优惠三折

ticket=price\*0.3;

else//其它年龄段的人按照身份进行判断

if (flag == 1)//是学生,优惠五折

ticket=price\*0.5;

else//非学生,普通票价

ticket=price;

printf ("最终票价为%lf元\n",ticket);

getch();

}